

Anpassung an Bestand Bauende

Umbau zum Infopoint
Buswarte

Granit Großpflaster 16/16/16
Sichtflächen gesägt, gestockt in
Segmentbögen verlegt

Flachbord F15
Granit, Sichtflächen
gesägt, gestockt

2-Zeiler Granit
Großpflaster 16/16/16,
Sichtflächen gesägt,
gestockt

Anpassung
Granitpflaster
Bestand

Klärung Zustand und
Zuständigkeit Durchlaß
und Stützmauer

3m Übergangsbereich
von +18 auf +0

Baum
erhalten

Betonpflaster
Tegula

Baum
erhalten

Baum
erhalten

best. Granitpflaster
Baum
erhalten

best. Granitpflaster
Baum
erhalten

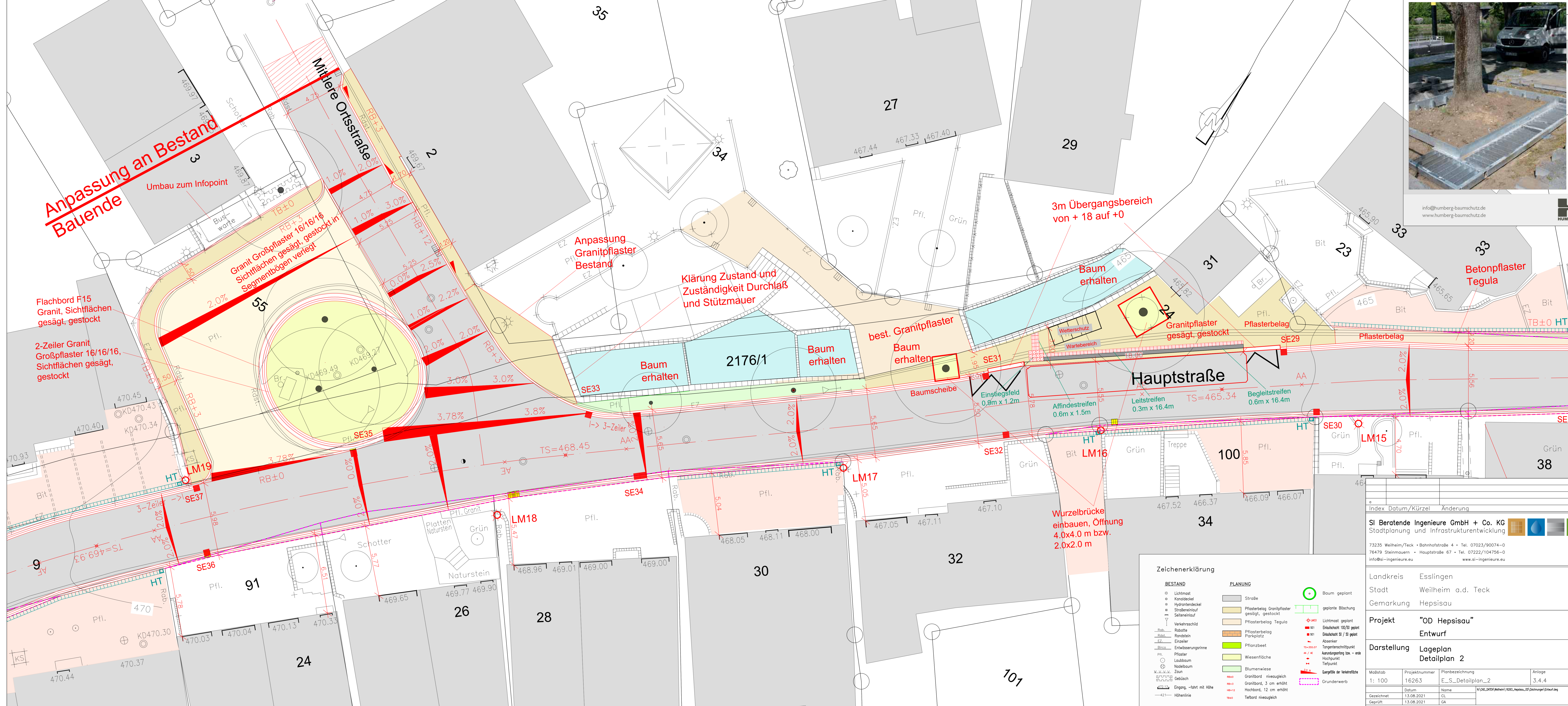
Granitpflaster
gesägt, gestockt

Hauptstraße

Wurzelbrücke
einbauen, Öffnung
4.0x4.0 m bzw.
2.0x2.0 m



info@humberg-baumschutz.de
www.humberg-baumschutz.de



Zeichenerklärung

BESTAND	PLANUNG	ANDERE
☉ Lichtmast	☐ Straße	⊙ Baum geplant
⊙ Kanaldeskel	☐ Pflasterbelag Granitpflaster gesägt, gestockt	☐ geplante Böschung
⊙ Hydrantendeskel	☐ Pflasterbelag Tegula	☐ Lichtmast geplant
☐ Straßeneinlauf	☐ Pflasterbelag Parkplatz	☐ Entschacht 100/50 geplant
☐ Seiteneinlauf	☐ Pflanzbeet	☐ Entschacht 50 / 50 geplant
☐ Verkehrschild	☐ Wiesenfläche	☐ Abgrenzung
☐ Rabatte	☐ Blumenwiese	☐ Transpondererschlußpunkt
☐ Randstein	☐ Granitbord niveaugleich	☐ Ausmaßangabe bzw. -ende
☐ Einzelstein	☐ Granitbord, 3 cm erhöht	☐ Hochpunkt
☐ Entwässerungsrinne	☐ Granitbord, 12 cm erhöht	☐ Tiefpunkt
☐ Pflaster	☐ Tiefbord niveaugleich	☐ Quergröße der Verkehrsfläche
☐ Laubbäum		☐ Grunderwerb
☐ Nadelbaum		
☐ Zaun		
☐ v.v.v.v. Eingang, -fahrt mit Höhe		
☐ -421 Höhenlinie		

Index	Datum/Kürzel	Änderung

SI Beratende Ingenieure GmbH + Co. KG
 Stadtplanung und Infrastrukturentwicklung
 73235 Weilheim/Teck • Bahnhofstraße 4 • Tel. 07023/90074-0
 76479 Steinmauern • Hauptstraße 67 • Tel. 07222/104756-0
 info@si-ingenieure.eu www.si-ingenieure.eu

Landkreis Esslingen
 Stadt Weilheim a.d. Teck
 Gemarkung Hepsisau

Projekt "OD Hepsisau"
 Entwurf

Darstellung Lageplan
 Detailplan 2

Maßstab	Projektnummer	Planbezeichnung	Anlage
1: 100	16263	E_S_Detailplan_2	3.4.4
Gezeichnet		Datum	Name
Geprüft		Datum	Name